



《漫威争锋》诸界之战

线上赛-赛事规则

简介

诸界之战硝烟再起！集结你的战队，报名参赛吧！本次赛事总奖金高达 100000 人民币，冠军将独揽 50000 元大奖！此外，排名前 32 的战队成员将在游戏正式上线时获得“诸界之战”专属永久称号，排名前 8 的战队成员还将根据最终排名，在游戏正式上线时获得测试赛专属名片！

诸界之战线上赛分为三个阶段：报名、海选赛和淘汰赛，所有比赛都将在紧张刺激的 6 天内完成。报名参赛即表示战队所有成员同意本“诸界之战线上赛赛事规则”，且须全程严格遵循赛事系统指示和赛事规则。

概览

“诸界之战”（简称“本赛事”或“WOTR”）是由网易及其关联公司（统称为“官方”或“组委会”）主办和运营的《漫威争锋》测试赛。本“诸界之战线上赛赛事规则”（简称“赛事规则”、“本规则”）构成所有战队和玩家（统称为“参赛选手”）与主办方之间的协议，概述了参与赛事的一般规定，包括参赛资格、赛事结构、积分分配、奖金分配和玩家行为准则等，同时包含责任限制、许可条款和其他具有法律约束力的合同条款。在参赛之前，每位参赛者必须仔细阅读、理解并同意本赛事规则。

1. 所有参赛者都必须同意本规则才能参与赛事。以下任意一种方式表明选手接受本规则：

- 1.1. 成功报名并参与本赛事；
- 1.2. 参与与本赛事相关的任何比赛；
- 1.3. 签署参赛确认表纸质或电子版。

参赛选手

1. 参赛要求：

- 1.1. 确保本人注册的所有《漫威争锋》游戏账号均保持良好记录，且没有任何违反《漫威争锋使用条款》或任何其他官方规定的行为；

- 1.2.为中国大陆公民，并且在报名截止日期前年满 18 周岁；
- 1.3.不得担任赛事主办方或其关联公司（指控制、被控制或与之共同控制的任何实体）的董事、高管或员工，也不得是上述人员的亲属。如有此类关系，须向主办方说明并获得书面授权；
- 1.4.不得担任漫威、迪士尼或其关联公司（指控制、被控制或与之共同控制的任何实体）的董事、高管或员工，也不得是上述人员的亲属。如有此类关系，须向主办方说明并获得书面授权；
- 1.5.同意遵守本赛事规则，并接受主办方作出的决定；
- 1.6.确保参与本赛事符合参赛者居住地的适用法律以及中国大陆的法律法规，必要时需获得相关政府部门的授权。
2. 参与选手须符合中国大陆的法律法规参赛者有责任确保其对赛事的参与符合中国大陆的全部法律法规，且必须采取一切必要措施确保自身合规。尽管本文件中可能存在矛盾的声明，但主办方有全权决定任何选手的参赛资格。参赛者同意并认可官方可能随时调整对其参赛资格，且官方拥有最终决定权。
3. 参赛者在过去 3 年内不得有任何违法指控或犯罪记录，且目前不得涉及未决刑事案件。
4. 参赛者不得在任何社交平台、游戏内频道、游戏内好友系统、游戏内语音聊天系统、直播期间或任何其他公开场合发表任何非法、不当、不尊重其他玩家或参赛者的言论。否则，官方有权视情节轻重进行处罚，包括但不限于口头警告、取消本次比赛资格、取消当局比赛资格、从战队大名单中移除、未来一段时间内禁赛，或永久禁赛。

参赛者名称

1. 选手参赛 ID 必须符合官方要求,官方有权对参赛 ID 做出限制并要求修改不合规的 ID。
如选手 ID 是具有攻击性、不合适的，或包含网易、漫威、迪士尼或任何第三方的知识产权，或其他被官方认定为不恰当的，官方将有权取消其参赛资格。
2. 参赛者名称不得包含个人信息、性别、种族、宗教、政治立场、财务状况等内容。
3. 在比赛过程中，主办方可能会在未事先告知选手的情况下暂时禁用仍在参赛的选手 ID。

战队

1. 玩家可通过游戏内的战队系统组队参赛。
2. 战队全称和战队缩写是战队的基本标识，内容应适当，且不包含任何非法的或被官方认为不合适或不可接受的内容，战队名的合规性将由官方全权决定。
3. 官方有全权决定限制或修改战队的全称和缩写。如果战队的全称或缩写被官方认为具有攻击性、不当性、包含网易、漫威、迪士尼或任何第三方的知识产权，或被主办方认为不合适或不可接受的，官方将有权取消其参赛资格。
4. 在比赛过程中，主办方可能会在未事先告知战队的情况下暂时禁用仍在参赛的战队全称或简称。

平台

1. 本次比赛仅面向国内 PC 端开赛。
2. 选手应当遵守 PC 端的报名要求，并使用 PC 端账号参赛。
3. 只有符合 PC 端报名要求的成员才有资格参赛。报名过程中，赛事系统将自动检查战队报名成员数量是否符合要求。
4. 已经报名但不符合要求的战队成员将会在报名后被暂时锁定，无法在比赛赛事期间退出战队。

直播

1. 参赛者可以在比赛时直播自己的游戏过程。
2. 参赛者在直播时不得发表任何针对其他玩家或参赛者的非法和不尊重言论、以及其他不当言论。
3. 选择直播比赛的参赛者应设置适当的延迟，以防对手偷窥。如果未设置延迟，参赛者需自行承担后果，包括但不限于可能向对手泄露战术。
4. 自觉遵守国家法律法规、政策要求，依法积极配合监管，恪守职业道德，自觉抵制不良行为；
5. 尊重《漫威争锋》良好的品牌形象和相关知识产权；
6. 与用户保持良好的互动，听取用户的合理建议，理性看待用户评价，避免过激言行（如言语谩骂、人身攻击、侮辱诽谤等）；

7. 不应有如下行为（包括但不限于）：

- 未经甲方许可，在直播《漫威争锋》的同时在相关直播页面为《漫威争锋》以外的任何第三方提供任何形式的宣传推广；
- 主播穿着过于暴露、骂脏话、抽烟、喝酒、吸毒、利用直播进行赌博及其他不利于青少年身心健康的言行；
- 主播消极比赛、恶意挂机、代练、传播计算机病毒、使用非甲方认可的第三方插件或外挂及其他类似行为；
- 发布或传播淫秽、色情、血腥、暴力、恐怖等违法违规信息；
- 侵犯他人个人隐私、泄露他人个人信息及其他侵犯他人合法权益的行为；
- 其他违反甲方及/或甲方《漫威争锋》相关赛事/活动主办方发布的规则或影响甲方《漫威争锋》品牌、用户体验或违反其他相关法律法规政策规定或社会道德、公序良俗的行为。
- 如乙方及/或其主播/主持/嘉宾违反上述规则，甲方有权立即解除本合同，要求乙方及/或其主播/主持/嘉宾连带赔偿甲方及其关联公司因此遭受的损失及承担其他相关法律责任。

设备

1. 在 PC 端的比赛中，参赛者可使用键鼠以及控制器。
2. 如果参赛者违反了比赛设备使用规定，官方有权取消其参赛资格。

报名规则

1. 官方不要求参赛者提供身份证件或其他形式的个人身份信息以参与赛事，但在调查参赛者是否存在违反前述规定的行为时，可能会要求参赛者提供。
2. PC 端中国大陆赛区赛事报名时间为北京时间 10 月 19 日 15:00 至 10 月 23 日 18:00。
3. 玩家必须通过游戏内的“赛事”界面完成报名，本次赛事无其他报名渠道。
4. 所有参与本次测试的玩家皆可报名。战队必须通过游戏内的“战队”系统组建，队长或

教练在确保至少有 6 名队员符合 PC 端赛事的平台和段位要求后即可在“赛事”端口发起报名。

5. 请注意：报名成功后，战队在比赛期间不得添加、删除或改变队员。请在报名之前仔细确认战队名单，一旦完成报名，官方将不再受理更改战队成员的请求。如果报名战队拥有超过 6 名符合赛事平台要求的队员，则可在每场比赛开始前自由决定每场比赛的出战名单。
6. 一旦报名，战队不得退出比赛。
7. 本次比赛最多允许 600 支战队报名。达到上限后，报名通道将关闭，不再接受报名。
8. 已报名战队必须确保其战队名称、缩写、描述和所有成员名称均适当，且不含任何违法内容、不侵犯个人权益、不违反版权或包含任何关于性别、种族、宗教、政治立场、经济状况等不当引用。不符合规定的战队将被取消参赛资格，且不再另行通知。
9. 本次比赛仅允许 18 周岁以上的玩家参与。所有战队队长和成员必须达到参赛年龄要求。请注意，包含未成年选手的战队将被取消参赛资格，并失去获得奖金和/或游戏内奖励的权利。队长有责任核实每位成员的真实年龄，并确保他们符合参赛年龄要求。

海选赛规则

1. 海选赛将于 10 月 23 日至 24 日举行。
2. PC 端中国大陆赛区的海选赛时间为北京时间每天 19:00 至 22:00。
3. 战队队长或教练负责组建由战队队员组成的队伍，系统将随机匹配参赛战队进行对战。
4. 海选赛采用 BO1 赛制，系统将在竞技模式的所有地图池中随机抽取比赛地图，系统也将随机决定战队选边。
5. 战队在海选赛期间至多可完成 10 场比赛。仅排名前 64 名的战队可晋级淘汰赛。10 场规定的比赛结束后，战队将不得再参加额外的对局。较晚匹配可能会导致队伍的等待时间过长或难以匹配到对手，这种情况是比较常见的，也可能影响到战队的晋级机会，因此我们建议队伍尽早开始比赛。
6. 每场 BO1，胜方得 3 分，负方得 0 分。平局不计分也不计入已进行的比赛次数。海选赛结束后，所有战队将按积分排名，完成任意海选赛场次数量的战队均可参与排名。如遇同分，将按以下顺序及标准决定排名，直至打破平局：
 - 6.1. 胜利总时间较短者排名靠前；

6.2.总击杀数更多者排名靠前；

6.3.总伤害量更高者排名靠前；

6.4.如以上均相同，则随机排名。

7. 海选赛中有效排名前 **64** 名的战队将晋级淘汰赛。若合格战队少于 **64** 个，则所有有效排名战队都会晋级，详情以海选赛排行榜呈现排名为准。淘汰赛首轮对阵安排将随机生成。

淘汰赛规则

1. 淘汰赛将于 **10 月 25 日至 10 月 27 日** 举行。海选赛结束约一小时后，系统将自动生成淘汰赛阶段的对阵表以及每轮淘汰赛的最晚开始时间。首轮淘汰赛的对阵分组将随机生成。晋级淘汰赛阶段的战队有义务及时查看“赛事”页面的对阵安排，以及每轮淘汰赛各自的最晚开始时间。

2. 每轮淘汰赛的最晚开始时间如下，届时比赛也将自动开始。

2.1.64 进 32: 10 月 25 日 19:00

2.2.32 进 16: 10 月 26 日 14:00

2.3.16 进 8: 10 月 26 日 16:00

2.4. 8 进 4: 10 月 26 日 18:00

2.5.半决赛 A: 10 月 27 日 12:00

2.6.半决赛 B: 10 月 27 日 14:00

2.7.季军赛: 10 月 27 日 17:00

2.8.决赛: 10 月 27 日 20:00

3. 每轮淘汰赛的对阵表全部公布后，战队可在系统指示的“最晚开始时间”之前自行安排比赛时间。我们更建议战队双方商定相对早的比赛时间。当双方的 **6** 名成员都在游戏房间准备就绪时，系统将自动开始倒计时并开始比赛。

4. 比赛开始后，每轮淘汰赛（即一个 **BO3**、**BO5**、**BO7**）中的所有比赛都将连续进行，不会有任何长时间的暂停。战队在各场比赛间将有 **15** 分钟的休息时间。休息期间，

战队双方 12 名成员可提前准备并开始下一场比赛。

5. 请注意：如果战队未在每轮“最晚开始时间”之前主动开始比赛，系统届时将自动强制开始比赛。若此时一方战队人数不足 6 人，系统将自动判定对方战队胜出并晋级。若双方战队均人数不足，系统将随机选择胜者晋级。
6. 请注意：无论比赛是提前开始还是由系统强制启动，BO3、BO5 和 BO7 的所有比赛都将连续进行，各场间有 15 分钟休息时间。若 15 分钟倒计时结束后战队未开始比赛，系统将自动开始比赛。此时若一方战队人数不足 6 人，系统将自动判定对方战队获胜并晋级（非仅判定单场胜负，而是整场比赛的胜负）。若双方均人数不足，系统将随机选择一方获胜并晋级（非仅判定单场胜负，而是整场比赛的胜负）。
7. 淘汰赛阶段可能出现轮空情况。一方轮空时，对方自动晋级。双方均轮空时，全部淘汰。
8. 每轮淘汰赛前及比赛间休息时，战队可自由调整房间内的参赛成员。但须注意“最晚开始时间”。若届时游戏房间内一方战队人数不足 6 人，该战队将被直接淘汰，对方战队晋级。
9. 战队的队长和教练可以不在游戏房间内。只要房间内有 6 名符合要求的队员，即可开始比赛。
10. 半决赛之前的淘汰赛轮次将采用 BO3 赛制，半决赛采用 BO5 赛制，季军赛和决赛采用 BO7 赛制。

赛事指南

1. 比赛结果和数据将主要由赛事系统判定。如遇重大争议，则以官方决定为准。
2. 本次比赛使用比赛当时的最新游戏版本。
3. 参赛者请自行准备设备并解决网络问题。建议使用稳定的有线网络。参赛者应事先调试好网络，线上比赛如个人出现网络问题或设备问题，后果将由选手自行承担。
4. 参赛者有义务配合官方进行设备和网络 IP 地址检查。
5. 战队可以在赛前和比赛场间在大名单范围内替换选手，不可以使用临时替补。在淘汰赛阶段，如果战队在进入端内比赛房间时人数少于 6 人，将被视为该轮弃权。如

果双方战队进入时人数均少于 6 人，系统将自动决定晋级方。系统自动开始的比赛包括两种情况：1) 已到最晚开始时间，但战队未主动开始的比赛；2) 淘汰赛的 BO3、BO5 以及 BO7 的每场之间会有指定的休息时间，如果战队在休息后未开始下一场比赛，系统将强制开始。

6. 进入淘汰赛阶段后，战队队长必须加入官方在指定的队长群以及时了解最新的赛事信息并在比赛期间就任何争议或问题进行及时沟通。

异常处理

1. 在本赛事中，海选赛和淘汰赛阶段均不可暂停或重赛。参赛者应自行管理网络连接并确保其稳定。如遇断线，玩家可使用“重新连接”功能快速返回游戏，该功能非赛事专属，官方不保证其有效性和稳定性，对重连失败不承担责任。官方不受理因网络问题导致断线的投诉。
2. 在极少数情况下，如因游戏服务器问题导致无法记录比赛结果，将采取以下措施：对于海选赛赛，相关比赛和积分变化将忽略不计，受影响的战队可按计划继续进行比赛。在淘汰赛阶段，未记录的比赛结果将忽略不计，但系统仍会自动进行比赛，直到确定 BO3、BO5 或 BO7 的结果。
3. 本赛事由端内系统进行比赛安排和结果判定。报名阶段、海选赛和淘汰赛阶段的结果都将依据赛事系统全自动生成的数据。如遇重大中断，官方有权切换到手动操作模式，通过自定义房间和队长群协调剩余赛程。如需进行此变动，官方将在队长群中及时通知。一旦进入手动操作模式，所有比赛结果将由官方宣布。

异议/投诉规则

1. 官方是本次赛事的最高权威机构。对于赛事期间发生的任何重大争议，涉事参赛者须提交证据。如下一轮淘汰赛已开始，或者距离比赛结束超过 6 个小时，官方将不再受理对该场比赛的任何申诉。
2. 投诉人必须是参赛战队的成员，且相关参赛者须及时提供证据佐证。
3. 异议/投诉的标准程序如下：相关参赛者保留证据，并通过队长群公开发表或其他官方渠道提交给官方。随后，官方将进行调查并公布结果。
4. 仲裁一旦受理，官方将本着公开、公平和公正的原则立即展开调查并收集、分析和

审查证据。所有参赛者都有义务如实报告。如参赛者隐瞒信息或误导官方以阻碍调查，则该参赛者及其战队将受到处罚。

5. 官方将根据事实和规则的宗旨做出裁决。裁决结果将在队长群或其他官方渠道公开宣布。官方调查结果公布后，参赛者不得对结果提出异议。但如出现新的、准确的证据，并且对新的裁决仍有实质性异议，官方可以考虑重新仲裁。
6. 比赛中符合游戏内对局规则和赛事规则的行为，如角色选取、地图利用、击杀方式等异议，均不在投诉与受理范围内。

选手行为准则

1. 本赛事旨在为所有力争胜利的参赛者提供激动人心的竞技体验。官方致力于为所有参赛者提供公平的竞技环境，以充分确保每场比赛的价值。我们的理念是，在一个公平的游戏环境中，不应存在作弊、滥用游戏系统、骚扰和妨碍任何参赛者发挥最佳水平的行为。
2. 参赛者应以彼此尊重的方式解决分歧，避免诉诸暴力、威胁或恐吓，无论前述行为是否涉及肢体接触。无论何时，严禁对任何人使用暴力，包括其他参赛者、粉丝、裁判和官方人员。
3. 以下行为将被视为违规行为，官方有权对影响赛事公平性或被认定为不文明的行为作出如口头警告、重赛、本场判负、本轮判负、没收奖金奖品等裁决：
 - 3.1. 未按照赛事要求使用指定设备进行比赛；
 - 3.2. 消极比赛，非法获得其他战队的保密信息（包括但不限于屏幕信息、内部语音、内部聊天、战术保密内容等）；
 - 3.3. 除官方明确允许外，故意利用任何游戏内的漏洞以获取优势；参赛者有义务及时报告在赛事中遇到的任何游戏漏洞，并主动避免利用这些漏洞；
 - 3.4. 串通比赛、假赛，或进行严重影响其他参赛者利益的行为；
 - 3.5. 在比赛区域、赛事直播、赛事群或局内聊天中发表不当言论、过度刷屏或采取影响赛事或直播正常推进的行为；
 - 3.6. 对游戏客户端做出任何修改；
 - 3.7. 使用任何种类的作弊设备及/或作弊程序，或者任何类似的作弊手段（例如信号装置、键鼠宏命令、模拟器等）；
 - 3.8. 使用其他参赛者的账号比赛或者雇佣、教唆、怂恿或引导其他人使用其他参赛者

的账号进行游戏（代打）；

- 3.9. 威胁、辱骂、攻击、贿赂、挑衅、骚扰或诽谤主办方成员或其他参赛者的行为；
- 3.10. 在比赛区域、赛事直播、赛事群或局内聊天中发表任何有关性别、种族、宗教、政治立场、财务状况等不恰当的针对性言论；
- 3.11. 在比赛区域、赛事直播、赛事群或局内聊天中煽动或宣传针对他人的仇恨或歧视；
- 3.12. 参与违反《漫威争锋用户协议》或适用的社区指南或规则的行为。

规则变更与改进

1. 为确保比赛的公平公正和赛事的完整性，官方有权根据实际情况修订、修改或补充本规则。
2. 若本规则发生重大变更，官方将在下一场实施新规则的赛事活动或比赛开始前通知参赛者。参与后续活动或比赛即视为接受修改后的规则。
3. 如与官方沟通的内容和正式发布的规则之间存在冲突，以正式发布的规则为准。
4. 主办方有权在不受任何限制的情况下采取一切必要措施，以维护《漫威争锋》、与《漫威争锋》或官方相关的并包括为赛事提供产品或服务的任何个人或实体、被授权在赛事期间制作和/或发布媒体内容的个人或实体，以及出席赛事相关活动的个人的利益。主办方作出的所有决定均为最终决定。
5. 主办方保留对本规则所有条款的解释权，以及对违规行为做出处罚的决定权。

奖金

1. 本赛事设有专门的奖金池。
2. 实际领奖人知悉奖金相关税费由本人自行承担。实际领奖人同意网易方支付相关奖金时，依法预扣预缴个人所得税，及代为申报其他相关税费（如有），并在结算金额中扣除上述相关税费。若实际领奖人在办理个人所得税汇算清缴时涉及补税的，需补缴税款由实际领奖人自行承担，与网易方无关。
3. 赛事结束后，官方将联系获奖战队安排奖金发放事宜。获奖者须按照官方规定的流程，签署奖金领取书。

4. 主办方有权取消多次参与同一赛事参赛者的参赛资格，亦有权拒绝向包含违规参赛者的获胜战队颁发奖金。
5. 若参赛者间无特别书面约定，奖金将平均分配给赛事报名时战队名单上列出的所有成员，无论该成员是否参与了比赛。
6. 奖品不可转让或用于兑换其他奖品。如无法提供某项奖品，官方有权自行决定替换为同等或更高价值的奖品。官方有权自行决定替换为同等或更高价值的奖品。除非官方允许采用其他支付方式，否则所有现金奖励将以人民币支付。有资格获得奖品的潜在获奖者应承担奖品使用的所有责任。
7. 请注意，漫威/迪士尼并非本次赛事的赞助商，也非奖品提供方。
8. 奖金设置（战队总奖金，人民币）：

冠军：50000 元

亚军：25000 元

季军：10000 元

殿军：5000 元

第 5-8 名：每支战队 1500 元

第 9-16 名：每支战队 500 元

肖像权使用协议

主办方可将赛事期间录制的全部或部分游戏画面用作官方宣传或播送的原创素材。这些素材可能包括参赛者的公开名称和完整的游戏过程。请注意，成功报名参赛即表示参赛者同意以下条款：

本人特此授予网易、漫威、迪士尼及其关联公司和经其许可的相关方绝对且不可撤销的权利和许可，使用和改编本人的姓名、标识、商标、受版权保护的材料、名称、肖像、图像、照片、游戏数据，以及本人参与本游戏或任何其他游戏时产生的任何流媒体内容，并基于上述内容创作衍生作品。上述内容可全部或部分用于《漫威争锋》游戏的相关营销和推广

材料（统称“营销材料”）中，并可通过网易、漫威或迪士尼运营或指定的渠道以任何形式

分发、营销和/或使用营销材料，无论是否有书面或口头副本、无论是使用本人真实姓名还是使用化名。

责任限制与一般免责声明

1. 为获准参加本赛事，在适用法律法规允许的最大范围内，每位参赛者同意免除并赔偿网易、漫威、迪士尼及其关联公司，以及其各自的高管、董事、员工和其他代表（“免责方”）的一切责任，并放弃因参与本赛事或接收、交付、接受、占有或使用任何奖品而产生的任何索赔、费用、伤害、损失或损害的所有诉因。这包括但不限于与人身伤害、死亡、财产损失、公开权或隐私权，或诽谤（无论是故意还是非故意）相关的索赔、费用、伤害、损失和损害，无论是基于合同、侵权、担保或其他法律理论。参赛者特此放弃就本赛事或其制作、发行、展示、广告、宣传或公开而对免责方提起诉讼或寻求禁令或其他衡平法救济的任何权利。
2. 根据本《赛事规则》，免责方不对任何参赛者或任何声称从参赛者处获得权利的个人或实体承担任何后果性、附带性、间接性、惩戒性、特殊性或惩罚性损害赔偿责任。包括因违约、疏忽或基于任何其他法律理论而造成的数据、收入、奖品或利润损失，无论是否可预见或主办方、漫威、迪士尼或任何关联公司或代表是否被告知此类损害的可能性。
3. 每位参赛者承认赛事竞赛相关的风险、危险和危害，并在适用法律允许的最大范围内，自愿接受并完全承担所有此类风险，以及因参与此类活动而可能导致的人身伤害、死亡、财产损失或损害的可能性。
4. 参赛者承认并同意，网易、漫威和迪士尼不是参赛者财产或人身安全的承保人。如果参赛者认为自身需要保险，应自行向第三方投保。

免责声明

本赛事仅作为封闭测试阶段的一部分。对与《漫威争锋》相关的奖品或品牌名称的任何提及，并不意味着或构成网易、漫威或迪士尼的官方认可。